



Onderwater parcours

Alle kinderen zijn onderwaterdieren geworden en willen naar hun huis. Daarvoor moeten ze wel eerst het parcours volgen. Welke vis komt als eerste aan?

STEAM

Duur activiteit

Doelgroep

Locatie

Math

30 minuten

4 -8 jaar

Buiten/ gymzaal

Tip!

Laat kinderen van 8 - 12 jaar hun eigen parcours en opdrachten maken. Zo blijft het uitdagend!

Benodigheden

- Blauw bouwzeil/ blauw doek
- Stoepkrijt
- Pionnen
- Je kunt ook hoepels of tape gebruiken voor het parcours.
- Opdrachtenkaarten geprint en geknipt.

Aan de slag!

- Maak een parcours van de gevonden materialen.
- Teken bijvoorbeeld met stoepkrijt golven, luchtballen, koraal en vissen. Leg een blauw zeil neer, zet pionnen neer als koraal en gebruik hoepels waar de kinderen in kunnen springen.
- Teken verspreid over het parcours schelpen, golven en blauwe vlakken.
- Print de bijgevoegde kaarten.
- Knip de kaarten.
- Eventueel kun je de kaarten lamineren.
- Speler 1 trekt een kaartje en voert de opdracht uit.
Bijvoorbeeld: "Spring 3 plekken vooruit als een dolfijn"
- Alle kinderen tellen mee met het aantal van het kaartje.
- Wie bereikt als eerste het koraalrif? Die heeft gewonnen!

© Actief op de BSO – Alle rechten voorbehouden

Deze activiteit is uitsluitend bedoeld voor persoonlijk gebruik of gebruik binnen de eigen groep of locatie. Het is niet toegestaan deze activiteit of onderdelen daarvan te kopiëren, verkopen of te verspreiden zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Actief op de BSO.



Maak 3 kleine
dolfijnsprongen

Spring 5 keer over
de golven vooruit

Maak 2 hoge
walvissprongen
vooruit

Spring als een snelle
vis 6 vakken vooruit

Spring van schelp
naar schelp met 7
sprongen vooruit

Loop als een krab 5
stappen achteruit

Maak 8 snelle bubbel
sprongen vooruit

Maak 4 grote
sprongen vooruit om
de haai te ontwijken

Spring 3 sprongen
vooruit en draai
daarna als een
draaikolk

© Actief op de BSO – Alle rechten voorbehouden

Deze activiteit is uitsluitend bedoeld voor persoonlijk gebruik of gebruik binnen de eigen groep of locatie. Het is niet toegestaan deze activiteit of onderdelen daarvan te kopiëren, verkopen of te verspreiden zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Actief op de BSO.



Spring als een Dolfijn
5 stappen vooruit

Maak een dolfijnen
sprong vooruit naar
het volgende blauw
vlak

Maak 1 mini sprong
vooruit als een
garnaal

Spring als een zware
walvis 4 keer hard
vooruit

Maak 3 zwem als een
octopus 3 sprongen
vooruit

Spring op het
volgende even getal

Spring het volgende
oneven getal

Ga als een schildpad
4 sprongen vooruit

Glijd als een
glibberige paling 6
sprongen vooruit

© Actief op de BSO – Alle rechten voorbehouden

Deze activiteit is uitsluitend bedoeld voor persoonlijk gebruik of gebruik binnen de eigen groep of locatie. Het is niet toegestaan deze activiteit of onderdelen daarvan te kopiëren, verkopen of te verspreiden zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Actief op de BSO.



Maak 4 sprongen
vooruit en roep bij
elke sprong 'plons!

Spring 3 keer over
een nephaai heen
vooruit

Maak 8 snelle
vissenstaart
sprongen vooruit

Maak 6 sprongen
vooruit met je
handen als een vin

Ga 2 sprongen
vooruit als een kwal

Spring langzaam
alsof je onder water
loopt. Maak 3
sprongen vooruit

Maak als een zeester
4 sprongen vooruit

Ga 6 haaien
sprongen vooruit

Maak 5 mini bubbel
sprongen vooruit

© Actief op de BSO – Alle rechten voorbehouden

Deze activiteit is uitsluitend bedoeld voor persoonlijk gebruik of gebruik binnen de eigen groep of locatie. Het is niet toegestaan deze activiteit of onderdelen daarvan te kopiëren, verkopen of te verspreiden zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Actief op de BSO.





© Actief op de BSO – Alle rechten voorbehouden

Deze activiteit is uitsluitend bedoeld voor persoonlijk gebruik of gebruik binnen de eigen groep of locatie. Het is niet toegestaan deze activiteit of onderdelen daarvan te kopiëren, verkopen of te verspreiden zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Actief op de BSO.

